HOVER CRAFT

Vehículo Anfibio Radio-Control

MANUAL DE INSTRUCCIONES
ESPAÑOL

Contenido:
- Vehículo Hover Craft
- Mando a distancia
- Manual de instrucciones

Características principales:
- Hovercraft de radio control que gira hacia delante y hacia atrás.
- En tierra y agua con función de radio control.
- Tanto el vehículo como la emisora son sumergibles.

Precauciones de seguridad:
- Para los padres: este juguete está recomendado para niños de 5 años o mayores. Para asegurarse de que sus hijos juegan de forma segura mientras se divierten, repase las instrucciones de seguridad con sus hijos. Se recomienda la supervisión de un adulto si hay niños menores de 5 años cerca del juguete.
- **NO LEVANTE** el vehículo en movimiento.
- Mantenga las manos, el pelo y la ropa suelta lejos de los motores cuando el interruptor esté encendido (**ON**)
- Extraiga las pilas del vehículo y del transmisor cuando no se utilice.
- **NO PONGA EN MARCHA** el vehículo cerca de nadadores; manténgase alejado del borde del agua durante el funcionamiento.

Advertencia: Los cambios y modificaciones de la unidad que no hayan sido expresamente aprobados por la entidad responsable de su conformidad pueden invalidar el permiso del usuario para utilizar el equipo.

Precauciones:
No usar pilas recargables. No deben mezclarse pilas gastadas con nuevas ni pilas de tipo diferentes. Sólo deben usarse pilas del tipo recomendado o equivalentes. Deben insertarse las pilas respetando la polaridad correcta. Las pilas gastadas deben extraerse del vehículo. Los terminales de suministro no deben cortocircuitarse.

Cuidados y mantenimiento:
Extraiga siempre las pilas del juguete cuando no lo utilice durante un largo período de tiempo. Limpie el juguete con suavidad utilizando un paño limpio humedecido. Mantenga el juguete alejado de fuentes de calor. No sumerja el vehículo y el transmisor en el agua a menos que el compartimento de las pilas esté adecuadamente cerrado y bloqueado.

Notas:
- Se recomienda la supervisión de un adulto durante la instalación o sustitución de las pilas.
- Se recomienda utilizar pilas nuevas en este juguete para obtener un rendimiento óptimo.
- Se aconseja sustituir las pilas por otras nuevas en cuanto se observe que no funciona normalmente.
- Las interferencias ocasionarán la pérdida de control o el funcionamiento incontrolado del vehículo si se utiliza cerca de teléfonos inalámbricos, monitores de bebés, dispositivos electrónicos u otros dispositivos controlados por radio.
- Para hacer una carrera con 2 vehículos, cada uno debe funcionar en una frecuencia distinta. Uno con 27 MHz y el otro con 49 MHz. Si ambos están en la misma frecuencia, sus señales se interferirán entre sí.
- Los usuarios deben guardar y conservar esta información para futuras consultas.
- Los usuarios deben utilizar el producto observando estrictamente las instrucciones del fabricante.

Requisitos de pilas para el transmisor:		**Requisitos de pilas para el vehículo:**	
Alimentación	: ⎓	Alimentación	: ⎓
Voltaje	: 3V CC 0,2W	Voltaje	: 3V CC 3,5W
Pilas	: 2 de 1,5V "AA" / LR6 / AM3	Pilas	: 2 de 1,5V "AA"/LR6/AM3
Requiere 2 pilas de 1,5V tamaño "AA" (no incluidas)		Requiere 2 pilas de 1,5V tamaño "AA" (no incluidas)	

CE "Este producto cumple con todas las normas y requisitos de la Directiva 2009/48/CE sobre la seguridad de los juguetes (EN 71 y ASTM F963)" y la Directiva 1999/5/EC"

27 MHz **Puede encontrar la Declaración de Conformidad en nuestra web: www.worldbrands.es**

WEEE
Cuando este aparato se encuentre fuera de uso, extraiga las baterías y guárdelas en forma separada. Lleve los componentes eléctricos a los puntos de recolección local de residuos de equipos eléctricos y electrónicos. Los demás componentes pueden eliminarse junto con los desechos domésticos.

ADVERTENCIA - Peligro de Asfixia

No recomendado para niños menores de 3 años por contener piezas pequeñas que pueden ser ingeridas o inhaladas por el niño y producir asfixia.

DECLARACIÓN FCC:

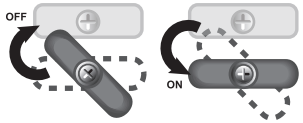
Este aparato cumple con la Parte 15 de las normas FCC. Su funcionamiento está sujeto a dos condiciones:
1)Este dispositivo no debe causar interferencias perjudiciales, y
2)Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas las interferencias que puedan ocasionar un funcionamiento no deseado.

NOTA: Este equipo ha sido probado y se ha demostrado que cumple con los límites establecidos para los dispositivos digitales de clase B, de conformidad con la Parte 15 de las normas de la FCC. Tales límites se han fijado para proporcionar una protección razonable contra las interferencias perjudiciales emitidas en una vivienda. Este equipo genera, utiliza y puede emitir energía de radiofrecuencia, y de no instalarse y utilizarse según las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales en las comunicaciones de radio. No obstante, no se garantiza que no vayan a producirse interferencias en alguna instalación concreta. Si este equipo causa interferencias perjudiciales para la recepción de radio o televisión, lo que puede determinarse por medio del encendido y el apagado del equipo, el usuario debe intentar solucionar la interferencia con una de las medidas siguientes:
- Reorientar o cambiar de lugar la antena receptora
- Aumentar la distancia entre el equipo y el receptor
- Conectar el equipo a una toma de corriente de un circuito distinto al del receptor.
- Consultar al distribuidor o a un técnico de radio o TV experimentado para obtener ayuda.

ÍNDICE DE PIEZAS

EMISORA

VEHÍCULO HOVERCRAFT



Para apagar gire hacia OFF

Para encender gire hacia ON

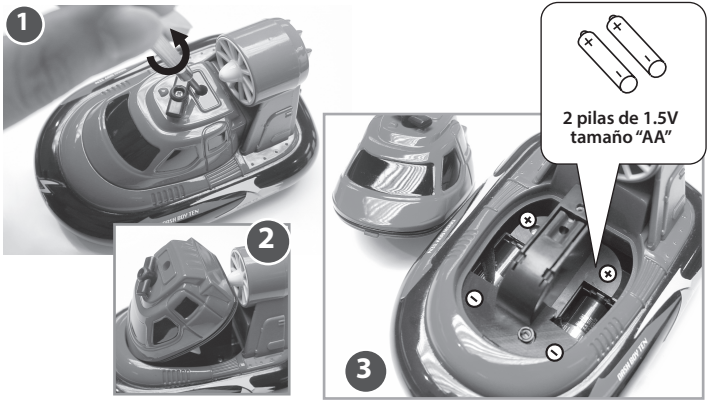
Colocación de las pilas:

Tanto el Hovercraft como el mando requieren 2 pilas de 1,5V de tamaño "AA". (Fig. 3 y Fig. 5)

HOVERCRAFT

Compruebe que el interruptor de energía está en la posición "OFF" (Apagado).

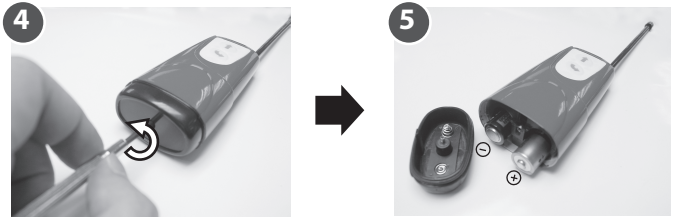
1. Use un destornillador de estrella para aflojar el tornillo (en sentido contrario a las agujas del reloj (Fig. 1)
2. Levante la tapa del vehículo tal y como muestra el dibujo (Fig. 2)
3. Coloque pilas nuevas de 1,5V tamaño AA con los signos "+" y "-" como se muestra en el interior del compartimento. (Fig. 3)
4. Cierre la tapa utilizando el destornillador de estrella.



EMISORA

1. Use un destornillador de estrella para aflojar el tornillo (en sentido contrario a las agujas del reloj) (Fig. 4)
2. Coloque pilas nuevas de 1,5V tamaño "AA" con los signos "+" y "-" como se indica a continuación. (Fig. 5)

Cierre la tapa utilizando el destornillador de estrella.



Para comenzar a jugar con su Hovercraft

- Encienda su vehículo hovercraft de radio control.
- Sobre el suelo, presione el botón de acción para controlar su vehículo hovercraft para ir hacia delante o hacer giros.
- En el agua, presione el botón de acción para controlar su vehículo e ir hacia delante o hacia atrás.
- También puede cambiar la dirección de un modo manual (ver la tabla siguiente)
- Después de usarlo apague su Hovercraft R/C.
- Si va a dejar su Hovercraft R/C sin usar durante un tiempo prolongado, quite las pilas del Hovercraft R/C y de la emisora.

Con el timón a la izquierda
Con el timón en el centro
Con el timón a la derecha
⚠ ADVERTENCIA: Nunca deje jugar a un niño en el agua o alrededor sin la supervisión de un adulto.

Consejos para la conducción:

- Juegue sólo en lugares llanos (pero no resbaladizos), superficies secas y alfombras de pelo corto, o sólo en agua calma y clara.
- Después de cada uso, seque el hovercraft con un paño limpio y déjelo secar completamente.
- Si su Hovercraft R/C funciona de forma errática, el problema suele ser una interferencia causada por cables de alta tensión, radios, u otros vehículos de radio control que se encuentren cerca o funcionando en la misma frecuencia que el suyo. Es posible que deba buscar otro lugar para jugar.
- No lo utilice junto a paredes de hormigón ya que pueden afectar la transmisión.
- Su Hovercraft está diseñado para funcionar en agua dulce. Evite el uso en agua salada.
- No sumerja el Hovercraft y el mando a distancia en el agua durante mucho tiempo.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

SÍNTOMA	CAUSA POSIBLE	SOLUCIÓN
El Hovercraft no funciona o funciona mal cuando se acciona con el trasmisor	Se ha producido una interferencia de alta frecuencia cerca de líneas de alta tensión, transformadores y determinados tipos de edificios.	Evite estas situaciones en lo posible o escoge otro lugar para poner en marcha su Hovercraft.
Pérdida de control	• Otro vehículo de radio control que utiliza la misma frecuencia está funcionando cerca del tuyo. • Fuera de la distancia de control.	• Procure competir con otros vehículos utilizando frecuencias distintas o váyase a otro sitio donde no haya interferencias de radiofrecuencias de otros dispositivos. • Acérquese al Hovercraft. Está demasiado lejos.
El Hovercraft funciona lentamente o no funciona	• La conexión de las pilas está floja. • El interruptor principal no está en la posición "ON". • Las pilas no están colocadas correctamente en el compartimento. • Las pilas están gastadas.	• Compruebe la conexión de las pilas. • Encienda el interruptor. • Compruebe la polaridad de las pilas. • Sustituya las pilas usadas por otras nuevas.

HOVER CRAFT

Veículo Anfíbio Rádio-Control

MANUAL DE INSTRUÇÕES
PORTUGUÊS

Conteúdo:
- Veículo Hovercraf
- Transmissor
- Manual de instruções

Características principais:
- Hovercraft de rádio controlo que anda para a frente e para trás.
- Em terra e água com função de rádio controlo.
- Hovercraft e transmissor submergíveis

Precauços de segurança:
- Para os pais: este brinquedo não é recomendado a crianças menores de 5 anos. Para garantir que as suas crianças brincarem com segurança, revisão instruções de segurança com as suas crianças. É recomendado a supervisão de um adulto se houver crianças menores de 5 anos perto do brinquedo.
- **NÃO ELEVAR** o veículo em movimento.
- Mantenha as mãos, cabelos e roupas soltas longe do motor quando o interruptor está ligado (**ON**)
- Retira sempre as pilhas do brinquedo e transmissor quando não em uso.
- **NÃO UTILIZE** o veículo próximo a nadadores; mantener longe da beira da água durante o funcionamiento.

Advertência: Todas as mudanças que se realizem a esta unidade que não estejam aprovadas pela parte responsável do seu cumprimento, podem invalidar a autorização do utilizador para operar este equipamento.

Precauções:
Não usar pilhas recarregáveis. Não se deve misturar diferentes tipos de pilhas, nem novas com usadas. Recomenda-se que utilize pilhas do memo tipo ou equivalentes. As pilhas devem ser introduzidas com a polaridade correcta. Deve remover as pilhas esgotadas do transmissor. Os terminais de fornecimento de energia não devem ser curto-circuitos.

Cuidado e Manutenção:
Retire sempre as pilhas do brinquedo quando não utilizado durante um período prolongado. Passar um pano húmido suavemente para manter o brinquedo limpo. Mantém o Hovercraft longe de fontes de calor directas. Não submirja o seu veículo nem o comando na água antes que o compartimento das pilhas esteja correctamente fechado.

Notas:
- Recomenda-se a supervisão de uma adulto ao instalar ou a substituir as pilhas.
- Recomenda-se que utiliza pilhas novas alcalinas para o comando afim de obter máximo rendimento.
- È aconselhado a substituição de pilhas quando notar que o brinquedo não funciona correctamente.
- As interferências causam a perda de controlo ou um mau controlo sobre o brinquedo, evite brincar perto de dispositivos electrônicos, monitores de bebés ou outros dispositivos controlados por rádio.
- Para fazer uma corrida com dois veículos, cada um deve operar em uma frecuência diferente. Um com 27 MHz e outro com 49 MHz. Se ambos veículos estiverem na mesma freqüência, os sinais interfiram uns com os outros.
- Os utilizadores devem guardar e conservar esta información para futuras consultas.
- Os utilizadores devem utizar o producto observando estritamente as instruções do fabricante.

Requisitos de pilhas para o transmissor:		**Requisitos de pilhas para o Hovercraft:**	
Alimentção	: ⎓	Alimentação	: ⎓
Tensão	: 3V CC 0,2W	Tensão	: 3V CC 3,5W
Pilhas	: 2 de 1,5V "AA" / LR6 / AM3	Pilhas	: 2 de 1,5V "AA"/LR6/AM3
Requiere 2 pilhas de 1,5V tamanho "AA" (não incluidas)		Requiere 2 pilhas de 1,5V tamanho "AA" (não incluidas)	

"Este produto cumpre todas as normas e requisitos da Directiva 2009/48/CE relativa à segurança dos brinquedos (EN 71 e ASTM F963) ea Directiva 1999/5/EC"

27 MHz

Você pode encontrar a Declaração de Conformidade no nosso site: www.worldbrands.es

WEEE
Quando esta peça se encontrar fora de uso, retire as pilhas e guarde-as de forma separada.
Leve os componentes elétricos aos pontos de recolha de local para equipamentos eléctricos e electrônicos domésticos. Os restantes componentes poden ser eliminados juntamente com o lixo doméstico.

ADVERTÊNCIA - Perigro de Asfixia

Não recomendado a crianças menores de 3 anos por conter peças susceptíveis de serem ingeridas ou inaladas e produzir asfixia.

DECLARAÇÃO DA FCC:

Esta máquina cumpre a parte 15 das normas FCC. O funcionamento está sujeito às seguintes condições:

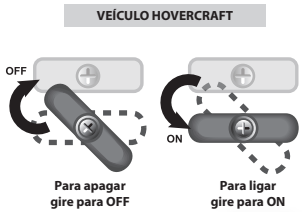
1) Esta máquina não pode causar interferências prejudiciais.

2) Esta máquina deve aceitar as interferências recebidas, incluindo as interferências que possam causar um funcionamento indesejado.

NOTA: este equipamento foi testado e certifica-se que cumpre com os limites para a classe B de máquinas digitais, respectivamente a parte 15 residencial. Este equipamento produz, usa e pode radiar energia de rádio frequência e se não estiver instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode causar interferências prejudiciais a comunicações de rádio.

Todavia não está garantido que uma interferência não ocorra numa instalação particular. Se este equipamento causar interferências prejudiciais ao receptor de rádio ou televisão, que possam determinar em ligar ou desligar o equipamento, o utilizador pode tentar corrigir as interferências com as seguintes medidas.
- Reoriente ou volte a colocar a antena receptora.
- Aumente a separação entre o comando e o equipamento.
- Ligue o equipamento a uma tomada diferente da que está no momento.
- Consulte um técnico em rádio/tv para que o ajude.

INDICE DE PEÇAS



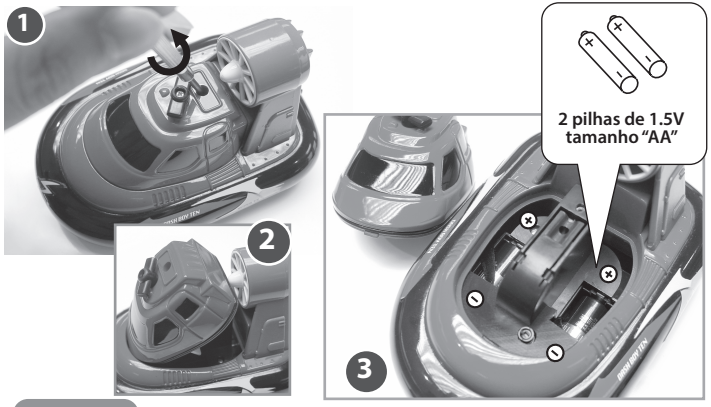
Colocação das pilhas:

Tanto o Hovercraft como o transmissor necessitam de 2 pilas de 1,5V de tamanho "AA". (Fig. 3 e Fig. 5)

HOVERCRAFT

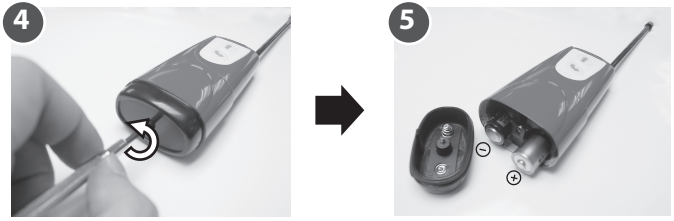
Certifique que o interruptor de energía está em posição "OFF" (Desligado).

1. Use uma chave de parafusos estrela para desapertar o parafuso (em sentido contrário aos ponteiros do relógio) do compartimento das pilhas. (Fig. 1)
2. Levanta a tampa do veículo como indica a figura. (Fig. 2)
3. Coloque as pilhas novas de 1,5V tipo "AA" com os símbolos "+" e "-" como se mostra no interior do compartimento (Fig. 3)
4. Feche a tampa utilizando a chave de parafusos estrela.



TRANSMISSOR

1. Use suma chave de fendas estrela (para ranhuras em cruz) para desapertar o parafuso (em sentido contrário aos ponteiros do relógio) do compartimento das pilhas (Fig. 4)
2. Coloque as pilhas novas de 1,5V tipo "AA" com os símbolos "+" e "-" como se mostra no interior do compartimento (Fig. 5) Feche a tampa utilizando a chave de parafusos estrela.



Para começar a brincar com o Hovercraft

- Ligue o vehículo hovercraft de radio control.
- No chão, pressione o batão de acção de controlo do hovercraft para ir para a frente ou dar voltas.
- Na água. pressione o botão de acção de controlo do hovercraft para ir para a frente e para trás.
- Pode mudar a direção também de um modo manual (ver tabela seguinte).
- Depois de usar o Hovercraft desligue-o.
- Se vai deixar de utilizar o Hovercraft durante um tempo prolongado, retire as pilhas do veículo e do comando.

com o leme para a esquerda
com o leme para o centro
com o leme para a direita
Advertência: Nunca deixe uma criança na água ou perto desta sem a supervisão de um adulto.

Utilizar o Hovercraft:

- Usa o Hovercraft somente em águas claras e tranquilas. Recomenda-se piscinas e tanques pouco profundos.
- Depois de cada utilização, seque o Hovercraft com un pano limpo e deixe-o secar completamente.
- Se o Hovercraft funciona sem controlo, o problema pode ser resultado de alguma interferência causada por aparelhos de alta tensão, radio ou otros veículos de rádio controlo que estão a funcionar muito perto e com a mesma frequência, deverá mudar de sitio para brincar.
- Não jogue junto a paredes de betão armado, podem perjudicar a sua transmissão.
- O Hovercraft foi desenhado para funcionar em água doce. Evite brincar com ele em água salada.
- Não submirja o Hovercraft durante demasiado tempo.

SOLUÇÃO DE PROBLEMAS

SINTOMA	CAUSA PROVÁBEL	SOLUÇÃO
O Hovercraft não funciona ou funciona mal quando se acciona com o transmissor	Interferência de alta-frequência perto de linhas de alta tensão, transformadores e determinados tipos de edifícios	Evite estas situações dentro da sua possibilidade ou escolha outro lugar para brincar com o Hovercraft
Perda de controlo	• Outro veículo de rádio controlo utiliza a mesma frequência que a sua e está perto do seu Hovercraft. • O Hovercraft está fora do raio de alcance de controlo	• Tente competir com outros veículos utilizando frequências distintas o vá para outro lugar onde não exista interferências de radiofrequências ou outros dispositivos. • Vá para o Hovercraft. É longe demais.
O Hovercraft funciona lentamente ou não funciona	• A ligação das pilhas está frouxa • O interruptor principal não está na posição "ON" • As pilhas não estão colocadas correctamente no compartimento • As pilhas estão gastas	• Comprova a ligação das pilhas • Liga o interruptor para a posição "ON" • Comprova a colocação das pilhas • Substitui as pilhas gastas por novas